1. SDK的联网授权模式和非联网授权模式

答：SDK分为联网授权模式和非联网授权模式两种计费模式

联网授权：通过特定的API对本地的SDK进行授权的一种模式，每一次联网授权都可以为SDK授权使用一段时间，在这一段时间内可以不用为SDK授权而直接使用SDK，如果重复授权，使用时间不会叠加，只会刷新。

非联网授权：将SDK的使用时间设置在SDK包里面，使SDK包在一定的时间内可以被直接使用而不需要另外授权的一种模式。在SDK的有效期内，可以被开发成APP并装在设备上使用。在有效期内被装在设备上且使用过的SDK，过了有效期后依然可以使用。但在有效期外才被装在设备上的SDK是不能使用的。比如，SDK的有效期是2016年10月1日-2017年10月1日，在2017年10月1日以前安装到设备上并使用过的SDK，在2017年10月1日以后，依然可以使用（注：过了2017年10月1日后，如果使用了SDK的APP被删除后再重新安装，则不能使用SDK的功能），过了2017年10月1日后才被安装到设备上的SDK不能使用。

PS：目前SDK只有非联网授权模式，有需要请发邮件或打电话咨询

邮箱：[business-mc@megvii.com](mailto:business-mc@megvii.com) 电话：400-6700-866

1. SDK检测的关键点数（81点或106点）

答：SDK能够检测并返回人脸的关键点，通过SDK可以得到人脸的81个关键点和106个关键点，返回的关键点数设置代码如下：

安卓：if (is106Points)

facepp.getLandmark(faces[c], Facepp.FPP\_GET\_LANDMARK106);

else

facepp.getLandmark(faces[c],Facepp.FPP\_GET\_LANDMARK81);

IOS：int pointCount = count.boolValue == NO ? 81 : 106;

1. 离线SDK支持的系统有哪些

答：离线SDK目前只支持安卓和IOS端的设备。

1. 离线SDK人脸关键点检测返回的人脸关键点是一个数组，怎么与人脸上的位置对应起来

答：下载的SDK包里面有个doc文件夹，里面有个81\_point\_position的图片，里面有标示数组对应下标的点在人脸上的位置

1. 检测模式中，MODE\_NORMAL和MODE\_TRACKING有什么区别

答：MODE\_NORMAL：普通模式，在这种模式下会检测整张图片，耗时会比较长，适合单张图片检测。

MODE\_TRACKING：在这种模式下不会对每张图片都进行全图检测，检测到人脸之后，会跟踪人脸位置，之后每隔一断时间（可设置）进行全图检测，适合检测从摄像头获取到的连续数据。

1. FaceppConfig.interval、FaceppConfig.minFaceSize FaceppConfig.rotation这些字段有什么用

答：interval：全图检测的时间间隔，在TRACKING模式下，SDK不会对每一张图片进行全图检测，interval就是设置TRACKING模式下两次全图检测的时间间隔

minFaceSize：能检测到的最小人脸大小，这个属性设置是一个在人脸检测时的检测策略上的值，返回的结果中还是有可能会有小于这个值的人脸。

rotation：图片的旋转角度，通过相机得到的人脸图片可能会是有一个角度的，SDK里提供了一个图片旋转功能，在检测图片前会先进行一次图片旋转，rotation为旋转的角度。

1. SDK支持检测的图片格式

答：SDK支持检测的图片格式有NV21，BGR，GRAY，RGBA这四种，在使用SDK检测时请检测图片的格式。

注：这里的图片格式是图片中的像素点排布格式，PNG,JPEG等格式为图片的压缩格式，并不是我们这边要求的像素点排布格式。若不懂的可以调用SDK中的ConUtil.getGrayscale()方法，将图片转为GRAY格式传给SDK检测

1. 有人脸的图片为什么检测不出人脸

答：可能是这几个原因：

1. 请检查SDK是否被授权，检测图片的类FacePP是否初始化成功，具体看Facepp.init()的返回值，为0则表示初始化成功。
2. 请检查图片的旋转角度，具体为faceppconfig.rotation这个属性，图片在被检测前会先被旋转一个角度，如图片旋转的角度不对则会出现图片上的人脸不是竖直正对着的，这样的图片SDK检测不出
3. 检查图片的格式是否是我们支持的格式，对些有疑问的请看第7个问题的回答。
4. 影响检测时间的因素有哪些

答：1. 图片的大小，图片越大耗时越多

2. 性别、年龄等属性的获取

10. 如何避免重复的人脸

答：看trackID，如果一张人脸一直在屏幕中并被检测到，那么这张人脸的trackID是不变的，反过来说，如果trackID相同，说明是同一张人脸